

GRUNDFÄRDIGHETER

SMIDIGHET	☐
STYRKA	☐
UTHÅLLIGHET	☐
UTSTRÄLNING	☐
VILJESTYRKA	☐

ÄVENTYRSFÄRDIGHETER

FINNA DOLDA TING	☐
FINGERFÄRDIGHET	☐
FÖRLEDA	☐
GÖMMA SIG	☐
HANDEL	☐
INSIKT	☐
HANTVERK	☐
JAKT	☐
LAGKUNSKAP	☐
LEGENDER	☐
LÄKEKONST	☐
LÄRDOM	☐
MUSIK	☐
RIDA	☐
SJÖMANSKAP	☐
SPANAN	☐
SPEL	☐
SPRÅK	☐
STATUS	☐
STIGVANA	☐
TAKTIK	☐
TROLLODOM	☐
VÄDERKUNSKAP	☐

STRIDSFÄRDIGHETER

KASTVAPEN	☐
KNIVAR	☐
SKYTTE	☐
SKÖLDAR	☐
SLAGSMÅL	☐
SPJUT	☐
SVÄRD	☐
YXOR	☐

KOPPARHAVETS
HJÄLTAR

KAMPANJ

ROLLPERSON

NAMN	SPELARE
VÄRV	FOLKSLAG
BESKRIVNING	

BAKGRUND

FÖDELSEPLATS	ÅRTAL
SOCIALT STÄND	
HÄNDELSER	
KONTAKTER	
ORGANISATIONER	
PLATSER	

Porträtt/Vapensköld/Bomärke

SÄRDRAG

Aktivera för att vända slaget

SPRÅK

FÖRMÅGOR

FOLKSLAGSFÖRMÅGA
VÄRVFÖRMÅGA
INLÄRDA FÖRMÅGOR

INLÄRNING

	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐
	☐

Använd erfarenhetskruss från färdighet för att slå färdighetsslag

RUSTNING

SKYDD EGENSKAPER

			☐
			☐

Tärningar för turordning (välj de två högsta)

VAPEN

SKADA EGENSKAPER

HÄLSA	GÄRD
45	45
44	44
43	43
42	42
41	41
40	40
39	39
38	38
37	37
36	36
35	35
34	34
33	33
32	32
31	31
30	30
29	29
28	28
27	27
26	26
25	25
24	24
23	23
22	22
21	21
20	20
19	19
18	18
17	17
16	16
15	15
14	14
13	13
12	12
11	11
10	10
9	9
8	8
7	7
6	6
5	5
4	4
3	3
2	2
1	1
0	0

UTRUSTNING

Du kan bära vapen i händerna, saker i bältet (exempelvis bältesväska eller vapen och pilkoger hängande i bältet), kläder, rustning och en axelremsväska utan att vara belastad. Om du bär på saker utöver det så är du Belastad.

VÄRDESAKER

BESVÄRJELSER

KOSTNAD SVÅRIGHET

KOSTNAD SVÅRIGHET

SKULD

MOMENT



Max Skuld är lika med värdet i färdigheten Insikt. Kryssa rutorna nedan när du får Skuld. När Skuld blir högre än Insikt så slits du ur Athos dimension.